

청소년의 휴대전화를 이용한 성비행 원인 탐색

이 성 식*

초 록

이 연구는 청소년들의 휴대전화를 이용한 성비행의 원인을 탐색해 본다. 이를 위해 성비행에 관한 이론적 논의로 가부장가설, 폭력학습가설, 성비행학습가설, 놀이가설, 개인성향가설, 그리고 매체기회 가설을 통해 여러 주요 설명요인들을 제시하고, 서울시 남자 중학생 314명을 대상으로 하는 경험연구를 통해 주 원인들을 알아본다. 조사결과에서는 휴대전화 성비행에 호의적인 태도가 가장 중요한 원인임을 제시했다. 아울러 휴대전화 성비행 친구가 있는 청소년, 가부장 가정의 청소년, 휴대전화를 이용한 성비행이 재미있다고 생각하는, 그리고 낮은 자기통제력의 청소년이 휴대전화를 이용한 성비행을 더 저지른다는 결과를 제시했다. 하지만 폭력가정과 매체기회 변인의 영향력은 낮았다. 이러한 결과는 기존의 인터넷매체의 성비행의 원인에 관한 연구결과와는 다른 것으로, 휴대전화를 이용한 성비행은 현실과 인터넷매체의 중간적 성격을 갖는다는 것을 제시한다.

주제어 : 휴대전화, 성비행, 성비행태도

* 숭실대학교 정보사회학과 부교수

I. 서 론

청소년들에게 휴대전화는 가장 중요한 일상적인 미디어로 자리잡고 있다. 청소년들은 휴대전화를 주로 의사소통, 친구, 오락, 자기표현의 목적으로 사용하고 있지만 휴대전화를 이용한 비행 또한 주요 사회문제로 부각되고 있다(한국정보문화진흥원, 2005; 성윤숙, 2006; 이성식, 김현준, 2009). 휴대전화 비행에는 욕설이나 악의적 문자 메시지 전송, 타인의 사진이나 동영상 촬영과 유포의 사생활침해 등 여러 가지가 있지만, 휴대전화를 이용한 성비행 또한 심각한 문제이다. 인터넷의 등장으로 채팅이나 이메일을 통한(정진수외, 2000) 그리고 인터넷게시판에서의(남정림, 2005) 성폭력에서 더 나아가 오늘날 청소년들은 새로운 매체인 모바일 휴대전화를 이용해 성비행을 저지르고 있다. 청소년들은 원치 않는 성적 문자메시지 혹은 음란영상을 전송하기도 하고, 휴대전화를 이용해 인터넷에서 다운받은 음란물을 친구들과 주고 받으며, 또 심지어 자기 자신이나 타인의 음란한 모습을 휴대전화로 촬영하고 인터넷에 유포하기까지 하는 등의 행동을 하기도 한다.

청소년들의 성비행 문제는 현실에서 더 나아가 인터넷의 사이버공간에서도 심각한 문제로 떠올라 그에 대한 연구가 국내에서 진행된 바 있지만(김은경, 2001; 윤영민, 2003; 남정림, 2005; 이성식, 2005), 모바일매체인 휴대전화를 이용한 성비행에 대한 고찰은 아직 부족한 실정이다. 그러한 점에서 이 연구는 중학생 청소년들을 대상으로 하는 조사연구를 통해 휴대전화를 이용한 성비행의 경험실태를 알아보고, 아울러 휴대전화를 이용한 성비행의 주된 원인은 무엇인지를 살펴보고자 한다.

현실에서는 실제로 신체적 성폭력이나 이성과의 성관계가 주요 성비행에 해당되지만, 사이버공간상에서는 인터넷게시판이나 채팅방, 이메일에서의 성희롱이나 스토킹, 그리고 음란물관련 비행이 주된 성비행이라 할 수 있는데, 휴대전화 매체의 경우도 인터넷에서와 같은 성비행이 주된 형태라 할 수 있다. 그렇다면 그러한 휴대전화를 이용한 성비행의 원인과 특성은 무엇일까? 그것은 현실 그리고 사이버 인터넷에서의 성비행과 그 특성과 원인에서 다를 것인가? 모바일매체는 휴대전화가 갖는 이동성과 휴대성의 특성으로 인해 그 원인은 현실의 특성을 지니면서도 또한 비대면성 등의 특성으로 인터넷 사이버공간에서의 성비행과 크게 다르지 않을 것이라고 볼 수 있다. 그러한 점에서 휴대전화를 이용한 성비행은 현실 및 인터넷 성비행의 중간적 성격을

갖는다고 할 수 있다.

이 연구는 청소년들의 휴대전화를 이용한 성비행의 경험실태를 알아보고, 아울러 그 원인을 모색함에 있어 기존 성비행 연구들에서의 주요 이론적 논의들에 근거하여 여러 입장과 가설논의들을 살펴보고 그 연구들에서 다루어져 왔던 주요 원인들을 휴대전화 성비행에 적용해 봄으로써 과연 어떠한 요인이 중요한지, 기존 현실 및 인터넷 성비행의 원인들과는 어떻게 다른지를 살펴보려고 한다. 서울시 남자 중학생 청소년을 대상으로 휴대전화를 이용한 성비행의 실태와 원인을 알아보고 그 대응방안을 강구해 보려는 것이 이 연구의 주 목적이다.

II. 이론적 논의

1. 휴대전화를 이용한 성비행의 개념과 유형

성비행이란 사회의 성규범에 부합되지 않는 행동으로 정의할 수 있으며, 강간이나 성추행, 성희롱, 성매매 등이 포함되고, 그밖에 여러 성도착증상까지도 포함된다(김준호 외, 2008). 그런데 특별히 청소년의 성비행 경우는 강간, 성추행, 성희롱, 성매매 이외에 청소년의 지위에서는 허용되지 않는 지위비행으로서 이성과의 성관계나 성적 접촉, 그리고 음란물관련 행위까지 포함된다고 할 수 있다.

성비행은 흔히 첫째, 원치 않는 성적 표현행위로서 성적 접근이나 성추행 및 성희롱의 행동이 있고, 둘째, 성적 강압적 행위로서 신체적 강압적 성행위인 강간이 대표적인 예라 할 수 있으며, 셋째, 음란물 유통 및 경험과 같은 음란물 관련 행위로 분류할 수 있다(Barak, 2005). 이와 같은 분류에 따라 사이버공간에서의 성비행을 분류해 본다면, 첫째, 원치 않는 성적 표현행위로 이메일이나 채팅방 등에서 이루어지는 성과 관련된 수치심 유발의 성희롱 메시지가 있고, 둘째, 신체적 강압적 행위대신에 성적 강압적 형태로 사이버스토킹이 주요 성비행에 포함된다고 할 수 있으며, 셋째로 청소년들의 대표적 성비행 행위라 할 수 있는 인터넷을 통한 음란물의 전송과 유포 및 음란물 경험이 주요 성비행이 된다고 할 수 있다.

휴대전화를 이용한 성비행은 문자나 동영상을 직접 이용한 성비행이외에 휴대전화로 주고 받는 음란물, 그리고 휴대전화로 무선인터넷에 접속하여 이루어지는 성비행을 포함한다. 따라서 강간이나 성추행, 그리고 성매매, 이성과의 성경험과 같이 신체적 접촉으로 이루어지지 않는 점에서 사이버성비행과 유사하다 할 수 있으며, 사이버성비행의 경우와 같이 휴대전화를 이용한 수치심 유발의 성희롱, 스토킹, 그리고 음란물 관련 행위가 그 대표적인 예라고 할 수 있다.¹⁾

2. 기존의 성비행에 관한 주요 이론들

성비행의 원인에 관한 기존 논의를 보면 여러 시각과 입장이 존재한다. 여기서는 그 논의들을 살펴보기로 하겠다. 우선 성비행이나 성폭력은 성충동에 의해 비롯되는 성충동가설이 있다. 이 입장에 의하면 성비행, 특히 성폭력의 경우는 일부 남성의 지나친 성욕구나 성적 충동, 남성호르몬의 과다에 의해 비롯되는 것이라고 본다(Qunsay, 1984). 이 입장은 그러한 일부 남성의 통제할 수 없는 성충동의 비정상성 혹은 개인병리성에 주목하는 점에서 성병리가설이라고도 하는데, 그러한 가설은 기존 연구에서 일부 지지되고 있다(Thornhill and Palmer, 2000).

둘째로, 성비행은 개인성향으로서 개인의 낮은 자기통제력의 결과라고 보는 입장이 있다. Gottfredson과 Hirschi(1990)의 일반이론에서는 개인의 안정적 성향으로서 낮은 자기통제력을 모든 비행의 궁극적이고도 유일한 원인이라고 주장하였는데, 이 입장에서 보면 성비행도 개인성향으로서 낮은 자기통제력의 결과라고 이해할 수 있다. 실제로 최근 연구에 의하면(Lussier et al., 2005) 성비행은 성적 충동과 같은 성관련 요소보다는 성이외의 일반비행과 같이 자기통제력과 같은 개인의 일반적 성향이 중요한

1) 통상 사이버성폭력은 사이버성희롱, 사이버스토킹 및 여성에 대한 언어폭력, 사이버성매매로 분류한다(김은경, 2001). 한편 남정립(2005)은 성적 침해형, 성적 명예훼손형, 성차 비하형, 성일탈 강요형으로 구분하기도 한다. 이 연구는 사이버성폭력보다는 보다 넓은 개념으로 성비행이라는 용어를 쓰기로 하는데, 이는 인터넷이나 휴대전화에서 청소년들에게 일어나는 음란물관련 행위, 즉 음란물 다운받기나 타인에게 전송하는 행위, 자신의 음란행위를 촬영하는 행위 등을 포함하기 위해서이다. 아울러 이 연구에서는 성매매행동을 그 주요 유형에서 제외하기로 하는데, 성매매는 현실에서 신체적 접촉을 통해 이루어지는 행위이고, 인터넷이나 휴대전화는 그것을 성사하기 위한 도구로만 쓰여지는 행위이기 때문이다.

요인이 된다는 것을 밝히고 있다.

그러나 성충동가설이나 개인성향가설은 개인의 측면에 주목한 점에서 성비행의 사회문화적 환경요소를 고려하지 못한 한계가 있다. 그러한 점에서 성비행을 사회문화적 시각에서 접근한 대표적 논의로 그것이 폭력문화의 산물이거나 혹은 사회환경으로부터 학습된 결과라고 보는 입장이 있다(Amir, 1971; Akers, 1985; 최인섭, 김성언, 1998). 폭력문화가설은 특별히 하층의 폭력문화를 강조하면서 하층이 폭력문화에 더 영향을 받음으로 인해 성폭력 등의 성비행을 더 저지른다고 주장한다. 이 입장에서는 성비행을 주위 사람들로부터 학습한다고도 보는데, 예컨대 부모로부터의 가정폭력 경험으로 폭력허용도가 높은 청소년이 성폭력을 저지른다는 주장이 있다(신혜섭, 양혜원, 2005; 김재엽외, 2007). 마찬가지로 주위의 친한 친구가 성비행을 저지른 경우 성비행을 학습하여 성비행에 우호적인 태도로 성비행을 저지르기도 하며, 성폭력의 경우도 포르노음란물로부터 학습한 결과라는 주장도 있다(김은경, 2000).

성비행과 관련하여 가장 주목을 받아왔던 또 다른 논의로는 그것이 가부장사회의 산물이라는 페미니즘 시각의 입장이다. 이 입장에서는 성폭력이 단순히 성충동이나 폭력학습의 결과가 아니라 남녀불평등에 따른 남성의 여성에 대한 억압과 착취의 산물이라고 본다(Brownmiller, 1975). 즉 성폭력은 권력과 지배의 표현이라고 볼 수 있으며, 가부장적 성역할을 갖거나 남성지배적 의식을 갖는 사람들, 그리고 강간신화의 식²⁾이나 여성비하적 태도를 갖는 사람이 성비행의 가해자가 될 가능성이 높음을 주장해 왔다(Burt, 1980; Chroro et al., 2004).

3. 인터넷매체에서의 성비행에 관한 국내 주요 연구들

최근 국내연구들에서는 기존의 성비행 논의들을 사이버공간에서의 성비행에 적용하는 시도를 실시하였다(김은경, 2001; 윤영민, 2003; 남정립, 2005; 이성식, 2005). 그 가장 큰 관심은 사이버공간에서의 성비행을 과연 현실에서의 성비행의 연장선에서 이해할 수 있는가 아니면 새로운 성격을 갖는 행동으로 보아야 하는가 하는 점에 있다.

2) 강간신화란 강간은 자신도 책임이 있지만 그보다는 상대인 여성이 행실이 나쁘거나 자신을 유혹했다고 봄으로써 여성피해자에게 책임이 있다고 보는 신념으로, 자신의 성폭력을 정당화하는데 사용한다(Burt, 1980).

사이버공간의 성비행은 그 설명요인이 현실에서의 성폭력과 다르다는 점을 강조한 주장에서 보면(이성식, 2005), 첫째, 사이버공간에서는 신체적 접촉이 없기 때문에 사이버성비행의 경우는 성적 욕망이나 성충동의 작용으로 이해하기는 다소 힘들다고 본다. 물론 욕체를 매개로 하지 않는다고 해서 성적 욕망의 작용이 작을 것이라 보기는 어렵지만 그럼에도 현실에서의 성비행과 비교해 본다면 그것이 성충동의 발현보다는 다른 요인의 작용이 더 클 것이라고 보는 것이다. 둘째, 그러한 마찬가지로 이유로 사이버공간에서의 성폭력은 폭력문화의 산물로 보기 어렵다고 본다. 현실에서는 성폭력이 폭력문화의 학습의 결과일지 모르지만 탈욕체의 공간에서는 그것이 단순히 재미 때문에 이루어지는 것이지 신체적 폭력문화의 결과와 연관된다고 보기는 어렵다는 것이다. 셋째, 인터넷기반 사이버공간은 익명성과 비대면성으로 인해 성, 지위, 권력의 단서가 부족하고, 따라서 가부장의 남성지배적이거나 성불평등의 작용이 다소 약하고, 따라서 성비행이 남성의 여성에 대한 권력행사라고 보기는 다소 어렵고, 따라서 가부장적 요소의 중요성은 상대적으로 덜 하다는 주장을 한다.

실제로 서울시 남녀 중고등학생을 조사대상으로 했던 이성식의 연구결과(2005)에 따르면 현실에서의 성폭력의 경우 성충동이 가장 큰 영향력을 나타냈고, 남성의 지배성이나 강간신화 등의 가부장적 요소가 그 다음으로, 그리고 폭력에 대한 태도가 어느 정도 중요한 영향력을 갖는다는 결과를 제시했으나, 반면 사이버공간에서의 성폭력의 경우는 성충동이나 가부장적 요소, 그리고 폭력태도 등은 현실과 달리 영향력이 약했고, 그대신 개인적으로 성폭력에 대해 어떠한 태도를 갖는가 하는 성폭력태도가 중요한 요인이 된다는 결과를 제시했다. 인터넷과 같은 매체사용에 있어서는 개인이 일정한 공간에서 혼자 앉아 사용하고 또한 비대면과 익명성으로 인해 사적 자아의식이 높아 자신의 내적 속성이나 자신이 지니고 있는 신념과 태도대로 행동할 가능성이 높다고 주장되는데(Joinson, 2003; Barak, 2005), 위의 결과는 이러한 점을 반영한다고 볼 수 있다. 한편 이 연구에서는 개인성향으로 낮은 자기통제력의 영향력을 다루어, 그 영향력이 유의미한 것을 제시하였는데, 이 결과 역시 사이버공간에서는 탈억제되어 내적 속성이나 충동대로 행동하게 된다는 주장과 일맥상통하다 할 수 있다. 자기통제력과 같은 요인은 사이버공간에서 뿐만 아니라 현실 성폭력에도 모두 중요하다는 결과를 제시했지만, 그러나 전체적으로 볼 때 이 연구에서는 현실과 사이버공간에서의 성폭력의 원인이 다르다는 점에서 그것이 현실의 연장선이라 보기는 어렵다는 주장을 했다.

초창기의 국내 사이버성폭력 연구를 보면 김은경(2001)은 서울시 14세이상 40세 미만의 남녀를 대상으로 한 조사연구에서 남녀구분의 이분법적 성고정관념이나 강간신화와 같은 가부장적 요인이 중요함을 제시했고³⁾, 아울러 낮은 자기통제력, 그리고 온라인에서의 불안정적 정체성이 사이버공간에서의 성폭력의 중요한 설명요인이 된다는 점을 제시했다. 하지만 김은경의 연구에서는 각각의 요인의 일대 일의 사이버성폭력에 대한 영향력을 살펴보았을 뿐 서로의 영향력을 통제된 상태에서 그 영향력을 살펴 보지 않은 점에서 서로의 요인들간의 상대적 영향력 정도를 살펴보는 데는 어려움이 있었고, 아울러 앞서 이성식연구에서 중요했던 사이버성비행에 대해 갖는 태도 등의 여러 다양한 요인들의 영향력을 다루지 못한 한계가 있다.

윤영민의 연구(2003)에서는 기존 논의를 성병리론, 역할놀이론, 권력론으로 나눈 후 사이버성희롱의 원인을 다루었는데, 성인남녀를 조사대상으로 한 이 연구에서는 배우자 유무의 영향력을 통해 성충동과 성병리론의 주장을 확인했고, 아울러 낮은 계층의 가부장의식을 갖는 사람들이 그 영향력이 크지는 않지만 어느 정도 성희롱을 저지른다는 결과를 제시했다. 그러나 이 연구에서는 무엇보다도 역할놀이론이 우세하여 사이버성희롱은 놀이와 재미 때문에 이루어지는 경우가 많다는 것을 밝히고 있다.⁴⁾ 즉 이 연구에서는 사이버성희롱은 성충동이나 지배욕구가 투영된다는 점에서 현실적이기도 하지만, 또한 역할놀이의 측면을 지닌다는 점에서 현실과는 다른 가상적이라는 주장을 한다. 물론 이 연구에서도 개인성향인 자기통제력에 해당되는 충동성의 영향력도 다루고 있는데 그 영향력이 매우 크다는 결과를 제시했다.

남정림의 연구(2005)에서는 인터넷게시판에서의 성폭력을 중심으로 그 원인을 모색하기 위해 성충동론, 놀이론, 그리고 일탈적 성해방론으로 나누었는데, 세 논의가 모두 설득력이 있음을 제시했다. 즉 남성은 성충동을 통제할 수 없다거나 별다른 이유

3) 보다 구체적으로 김은경의 연구(2001)에서는 사이버성폭력의 원인으로 가부장의 해체에 따른 남성의 불안감과 무권력감이 성폭력을 유발한다고 보았다. 즉 전통적 가부장의식을 갖는 남자가 여성의 사회진출로 위기감과 불안감을 느끼게 되면서 그것을 사이버공간에서 해소하는 것으로 보고 있다.

4) 사실 윤영민의 연구(2003)에서는 역할놀이의 측정에 있어 사이버성희롱은 재미있다는 재미이외에 그것은 심각하지 않다거나 허용되어야 한다는 개인의 신념과 태도의 측면을 함께 다뤘다는 점에서 그 영향력이 태도의 측면을 포함하고 있다는 점에 유의해야 한다. 아울러 이성식의 연구(2005)에서도 놀이와 재미의 측면을 다루고는 있지만 그것을 직접적으로 측정하기보다는 개인의 성향으로서 감흥추구성향의 영향력을 통해 간접적으로 다루었는데 그 영향력은 유의미하지 않았다.

없이 재미삼아 성폭력을 하고, 일탈적 성해방론⁵⁾으로서 가부장적 요인이 중요함을 제시했다. 하지만 이 연구는 인터넷게시판에서의 몇 사례를 모니터링하여 분석하는 방법에 의존한 점에서 성폭력의 실제 동기와 원인을 파악하는 데에 다소 한계가 있었다고 할 수 있다.

4. 휴대전화를 이용한 성비행

휴대전화를 이용한 성비행은 언론에서 일부 보도되고는 있지만 아직 구체적으로 연구된 바는 없다. 따라서 누가 어떠한 이유로 휴대전화 성비행을 저지르는지의 고찰이 필요하다. 휴대전화는 휴대가 가능하여 언제, 어디서나 사용이 가능하고, 또 휴대하여 이동하면서 직접 음성으로 대화를 통해 사용할 수 있다는 점에서(이재현, 2004; 성동규외, 2007) 휴대전화 사용은 현실과 크게 다르지 않다. 그러나 그것은 매체를 매개로 한다는 점에서 상대와의 의사소통에서 비대면이고, 또 문자를 사용하고, 필요에 따라서는 자신을 감춘 채 익명으로 사용할 수 있다는 점이 현실과는 다르고 이 점이 인터넷사용과 크게 다르지 않다. 휴대전화는 휴대이동이 가능하다는 점에서 현실에 가깝지만 또 한편으로는 휴대이동성으로 인해 사적으로 은밀하게 사용할 수 있고, 그로 인해 주위의 통제로부터 자유로운 점이 현실과 다르고, 그 점이 인터넷사용과 유사하기도 하다. 이처럼 전체적으로 볼 때 휴대전화를 매개로 한 비행은 현실과 인터넷매개의 중간적 성격을 띤다고도 볼 수 있다.

최근 이성식과 김현준(2009)의 휴대전화 비행의 원인에 관한 연구를 보면 휴대전화를 이용하여 비행을 저지른 친구와의 접촉과 낮은 자기통제력, 그리고 사회유대요인으로 부모와의 애착이 유의미한 영향력을 갖는다는 결과를 제시했는데, 이는 현실의 부모나 친구와 관련된 요인들의 작용이 사이버공간의 인터넷비행에서는 중요하지 않다는 기존 주장들과는 다른 것이며⁶⁾, 기존 현실에서 중요했던 요인들이 사이버 인터

5) 일탈적 성해방론은 성매매특별법을 지지하는 여성에 대한 공격에서와 같이 남성의 성적 특권에 도전하는 여성들에 대해 그토록 남녀평등을 원한다면 여성들도 남성처럼 자유롭게 성적 쾌락을 즐겨라라는 식의 대항이 주요 동기가 된다고 했다.

6) 이성식의 연구(2006)에서는 현실 오프라인과 사이버공간에서의 청소년비행을 비교했는데, 오프라인과 달리 사이버온라인에서는 가정, 친구와의 관계와 같은 요인은 중요하지 않았음을 제시했다.

넷비행의 경우는 몰라도 적어도 휴대전화 비행에서는 중요하다는 것을 제시하는 결과라고 할 수 있다. 그밖에도 이 연구에서는 비행기회요인으로서 휴대전화매체의 특성인 익명성과 은밀성에 주목하여 그것을 익명적으로, 그리고 은밀하게 사용하는 청소년이 휴대전화 비행을 더 저지른다는 결과를 제시했다.

이러한 논의들을 휴대전화를 이용한 성비행과 연관지워 논의해 본다면 기존의 현실 성비행에서 강조되어 왔던 요인들, 즉 성충동이나 가정폭력 등의 주위 폭력환경, 성비행에 대해 갖는 신념과 태도, 그리고 가부장적 요인들은 모두 휴대전화 성비행을 어느 정도 설명할 수 있을 것이라 볼 수 있다. 즉 기존 인터넷 성비행 연구에서는 성충동이나 폭력환경 요인들, 가부장적 요인들, 그밖에 가정과 학업성적 등의 요인들이 다소 중요하게 작용하지는 않았지만(이성식, 2005), 현실과 인터넷의 중간적 성격을 갖는 휴대전화를 이용한 성비행의 경우에는 그러한 요인들이 어느 정도 작용할 것이라고 볼 수 있는 것이다. 즉 비록 그러한 요인들이 휴대전화의 인터넷과 같은 매체특성으로 인해 그 영향력이 상쇄되어 현실에서처럼 강하게 작용하지는 않을 것이지만 사이버공간에서처럼 약하지는 않고 어느 정도는 작용할 것이라 예측해 본다. 그리고 휴대전화에서는 인터넷에서처럼 사적 자아의식의 증가로 성비행에 대해 갖는 태도 역시 중요한 요인일 것이고, 그리고 같은 이유로 내적 성향과 속성으로서의 자기통제력도 휴대전화 성비행에서는 중요한 요인이 될 수 있을 것이라고 볼 수 있다.

III. 연구가설 및 방법

1. 연구가설

이 연구는 휴대전화를 이용한 성비행의 원인을 모색함에 있어 기존 연구들에서 강조되어 왔던 다양한 요인들이 휴대전화 성비행의 원인으로 작동할 수 있을지 그 영향력을 다루고자 한다. 이 연구에서는 크게 다섯 가지의 이론을 근거로 하여 주요 요인들의 영향력을 다루려고 하는데, 앞서 이론적 논의에서 살펴본 바와 같이 첫째는 가부장가설로 휴대전화를 이용한 성비행은 권력과 지배의 행사로 남녀불평등의 산물인지,

둘째는 폭력학습가설로 휴대전화를 이용한 성비행은 폭력의 연장선이며, 따라서 폭력 환경에의 노출이 휴대전화 성비행을 유발하는지, 셋째는 성비행학습가설로 휴대전화를 이용한 성비행은 그것을 허용하고 용인하는 주위의 사람과의 접촉과 그로 인해 그것에 대해 긍정적 태도를 가짐으로써 발생하는 것인지, 넷째는 놀이가설로 그것은 단순히 놀이와 재미가 동기가 되어 일어나는 것인지, 그리고 다섯째는 개인성향가설로 휴대전화를 이용한 성비행은 개인성향인 낮은 자기통제력의 결과인지를 다룰 것이다.

본 연구에서 제시하려는 주요 요인들로는, 우선 가부장가설로부터 청소년의 가정이 가부장적 가정인지로 부모의 권력관계나 부모와 자식간의 권력관계가 불평등한지를 요인으로 다룰 것이며, 폭력학습가설을 위해서는 부모가 가정에서 자녀에게 폭력과 학대를 하는지를, 성비행학습가설에 기반해서는 주위의 친한 친구가 휴대전화 성비행을 저질렀는지, 그리고 휴대전화를 이용한 성비행을 어느 정도 용인하는지의 태도의 영향력을 다룰 것이다. 그리고 놀이가설을 위해서는 휴대전화를 이용한 성비행이 얼마나 재미있다고 생각하는지를, 개인성향가설을 위해서는 개인성향으로서 낮은 자기통제력의 영향력을 살펴보기로 한다. 아울러 휴대전화는 휴대전화 비행을 용이하게 하는 매체의 특성(휴대이동성, 은밀성, 익명성 등)이 있는데, 따라서 매체기회요인으로 그러한 특성의 방식대로 휴대전화를 사용하는 청소년들이 성비행의 기회가 더 많음으로 인해 휴대전화 성비행을 더 저지르게 되는지를 살펴보기로 한다.

다음은 본 연구에서 경험연구를 통해 살펴보고자 하는 가설들이며, 휴대전화를 이용한 성비행의 경우 기존 현실 성비행과 크게 다르지 않으며 아울러 사이버 인터넷 성비행의 특성을 또한 갖는 중간적 형태라는 점에서, 현실 성비행과 인터넷 성비행의 원인은 어느 정도 차별적이었던 반면, 휴대전화를 이용한 성비행에서는 이와 같은 요인들이 어느 정도 중요한 설명력을 가지게 될 것이라고 예측해 본다.

가설 1: 가부장적 가정의 청소년은 휴대전화 성비행을 더 저지를 것이다

가설 2: 폭력가정의 청소년은 휴대전화 성비행을 더 저지를 것이다

가설 3: 휴대전화 성비행의 경험이 있는 친구를 사귀는 청소년은 휴대전화 성비행을 더 저지를 것이다

가설 4: 휴대전화 성비행에 대해 긍정적 태도를 갖는 청소년은 휴대전화 성비행을 더 저지를 것이다

가설 5: 휴대전화 성비행이 재미있다고 생각하는 청소년은 휴대전화 성비행을 더 저지를 것이다

가설 6: 자기통제력이 낮은 청소년은 휴대전화 성비행을 더 저지를 것이다

가설 7: 휴대전화 매체의 특성대로 사용하여 성비행기회를 갖는 청소년은 휴대전화 성비행을 더 저지를 것이다

2. 연구방법

1) 조사대상

이 연구는 서울시 중학생을 대상으로 휴대전화 사용과 관련하여 조사를 실시한 기존 조사자료를 사용하기로 한다. 이 자료는 서울시 일곱 개 중학교를 선정하고, 선정된 학교에서 1, 2, 3학년 한 학급씩을 무작위로 선정하여 학급학생 전원에게 설문조사를 실시한 자료로, 조사는 2008년도 7월 2주간에 걸쳐 실시되었으며 총 715명을 대상으로 조사하였다. 이 중 휴대전화를 갖고 있는 학생은 640명으로 전체의 89.5%를 차지하는 것으로 나타났는데, 이 연구에서는 이중 불성실한 응답을 보인 15명을 제외한 625명을 분석대상으로 삼기로 한다. 그 중에서 이 연구에서는 남자 중학생을 분석대상으로 국한하기로 하는데, 이는 성비행의 주된 형태가 강간, 성폭력, 성추행, 스토킹, 음란물 접촉 등 그 주 가해자가 남자이고, 그동안의 기존 연구에서도 주로 남자 청소년들을 대상으로 연구한 점에서 이 연구에서도 남자를 분석대상으로 하며, 중학생 남자 314명을 최종 분석대상으로 다루기로 한다.

2) 조사도구

본 연구의 종속변인으로 휴대전화를 이용한 성비행은 문자/사진/동영상으로 누군가에게 성적 모욕감을 느끼게 했는지, 누군가에게 문자나 전화를 걸어 지속적이고 반복적으로 스토킹을 한 적이 있는지, 주위에서 음란물을 휴대전화로 받아보거나 자신의 음란물을 누군가에게 보낸 적이 있는지(아울러 휴대전화로 자신의 성행위나 기타 음란한 장면을 촬영해 본 적이 있는지)의 세 문항을 사용하기로 하며, 각각의 세 유형

에 있어서 휴대전화로 무선인터넷에 접속하여 누군가에게 성적 모욕감을 느끼게 했는지, 누군가를 스토킹했는지, 그리고 음란물을 다운/유포한 적이 있는지를 추가하여 다루었다. 이렇게 세 유형의 성비행에 대해 지난 1년간의 경험여부를 질문하였고, 최종적으로는 이들 문항을 합산한 후 전체적으로 휴대전화 성비행의 경험이 없고 있는지를 0과 1로 코딩하여 알아보았다

독립변인으로 다룰 요인으로 가부장적 가정은 부모의 권력관계와 부모의 자녀에 대한 권력관계를 중심으로 “우리 집에서 어머니는 아버지에게 꿈쩍 못하신다”, “우리 집에서 부모님은 자식들의 의견을 듣지 않고 마음대로 결정한다”, “우리 집에서 아버지의 권위가 상당하여 다른 사람들은 다들 꿈쩍 못한다”의 세 문항을 질문하고 “전혀 그렇지 않다”에서 “매우 그렇다”에 이르는 5점 척도에 응답하도록 하였다(alpha=.781).

폭력가정은 부모의 자녀에 대한 강압적 양육 혹은 폭력에 대해 질문하였는데, “부모님은 나를 혼내실 때 고함을 지르고 욕을 하신다”, “부모님은 나를 몽둥이로 때리신다”, “나는 부모님으로부터 심하게 맞은 적이 있다”의 세 문항에 대해 “전혀 그렇지 않다”에서 “매우 그렇다”에 이르는 5점 척도에 응답하도록 하였다(alpha=.776).

휴대전화 성비행친구는 친하게 지내는 친구 중 휴대전화를 이용하여 누군가에게 성적 모욕감을 준 친구, 스토킹의 경험이 있는 친구, 그리고 휴대전화로 음란물을 보거나 음란행위를 촬영/유포한 친구의 수 등 세 문항을 질문하였고, 최종적으로는 이들 문항을 합산하였다.

휴대전화 성비행태도는 휴대전화 성희롱, 스토킹, 음란물 촬영/유포의 세 문항에 대해 각각 그 행위가 얼마나 나쁜지를 질문하고 “매우 나쁘다”에서 “전혀 나쁘지 않다”에 이르는 5점 척도에 응답하도록 하였다(alpha=.990).

휴대전화 성비행에 대한 재미는 휴대전화 성희롱, 스토킹, 음란물 촬영/유포의 세 행위가 각각 얼마나 재미있을지를 질문하고 “전혀 그렇지 않다”에서 “매우 그렇다”에 이르는 5점 척도에 응답하도록 하였다(alpha=.949).

개인성향으로서 낮은 자기통제력은 기존 연구에 의거하여(Grasmick et al., 1993), 충동성, 단순작업추구성, 위험추구성, 활동성, 이기성, 화기질 등 여섯 가지 특성을 중심으로 각 두 문항씩의 질문을 하였는데, 예를 들어 “나는 충동적으로 행동하는 경우 많다” 등의 총 열두 개의 질문에 각각 “전혀 그렇지 않다”에서 “매우 그렇다”에 이르는 5점 척도에 응답하도록 하였다(alpha=.822).

마지막으로 휴대전화 비행기회의 매체특성으로는 휴대성, 이동성, 개인은밀성, 동시성, 익명성에 해당되는 총 열 문항을 질문하였는데, 예컨대 휴대성의 경우 “나는 휴대전화를 어디든지 가지고 다니면서 사용한다”와 같은 문항을, 익명성은 “나는 휴대전화 사용시 내 번호를 숨기고 보낸 적이 있다”를 질문하고 “전혀 그렇지 않다”에서 “매우 그렇다”에 이르는 5점 척도에 응답하도록 하였다($\alpha=.732$).

그밖에 본 연구에서 통제요인으로 응답자의 성, 연령, 그리고 계층변인으로서 가족의 수입을 사용하기로 하는데, 가족의 수입은 100만원 이하, 101만원부터 200만원에서 901만원 이상에 이르는 열 개의 항목에 응답하도록 하였다.

3) 분석방법

이 연구를 위해 휴대전화를 이용한 성비행의 실태는 SPSS 14.0을 이용하여 빈도분석을 통해 알아보고, 아울러 주요 변인들의 특성은 기술적 통계분석으로, 그리고 휴대전화 성비행의 원인분석을 위해서는 여러 원인변인들을 독립변인으로 하고, 종속변인은 휴대전화를 이용한 성비행의 경험여부로 하는 로지스틱 회귀분석을 실시하기로 한다.

IV. 분석결과

본 연구의 분석에 앞서 남자 중학생 조사대상자의 특성을 살펴보면 조사대상자의 연령은 14세가 115명으로 36.6%로 가장 많았고, 그 다음으로 13세가 89명(28.3%), 15세가 82명(26.1%)을 차지했다. 조사대상자의 계층변인으로 가족수입을 보면 월수입이 200만원대가 68명(21.7%), 그 다음이 400만원대가 61명(19.4%), 300만원대가 58명(18.5%) 순으로 나타났다.

〈표 2〉는 조사대상 청소년들의 현실에서의 성비행 및 인터넷성비행, 그리고 휴대전화를 이용한 성비행의 경험실태를 제시한다. 휴대전화를 이용한 성비행의 실태에 앞서 먼저 현실에서의 성비행과 인터넷에서의 성비행의 경험을 살펴보면 전체적으로 현실에서의 성비행자는 15명으로 전체의 4.8%였고, 이를 유형별로 보면 현실에서의 성희롱 경험자는 9명(2.9%), 이성과의 성경험자는 9명(2.9%), 신체적 성폭력 혹은 강간 경험자는 4명(1.3%)으로 조사되었다. 사이버공간의 인터넷성비행 경험자는 53명으로

전체의 16.9%를 차지해 그 비율이 높았다. 이를 유형별로 보면 인터넷성희롱 경험자는 20명(6.4%)으로 현실보다 그 수가 많았고, 인터넷스토킹은 9명(2.8%), 인터넷음란물 경험은 46명으로 조사대상자의 14.6%가 경험한 것으로 나타났다. 한편 본 연구에서 관심을 갖는 휴대전화를 이용한 성비행의 실태를 살펴보면 <표 2-2>에서와 같이 총 314명중 22명인 전체의 7.0%가 휴대전화 성비행의 경험이 있는 것으로 조사되었다. 휴대전화를 이용한 성희롱의 경험자는 10명(3.2%), 스토킹은 5명(1.6%), 휴대전화를 이용해 음란물을 발송, 다운받거나 공유한 경험은 11명(3.4%)으로 나타났다.⁷⁾ 이렇게 볼 때 휴대전화를 이용한 성비행은 현실에서의 성비행보다는 다소 많았지만 인터넷성비행보다는 그 경험이 적은 것을 알 수 있다.

<표 1> 조사대상자의 사회배경특성

	명	%
연령		
12세	21	6.7
13세	89	28.3
14세	115	36.6
15세	82	26.1
16세	7	2.2
가족수입		
100만이하	16	5.1
101-200	33	10.5
201-300	68	21.7
301-400	58	18.5
401-500	61	19.4
501-600	17	5.4
601-700	5	1.6
701-800	4	1.3
801-900	7	2.2
901만이상	15	4.8
총	314	100.0

7) 여기서의 휴대전화 성비행으로 성희롱, 스토킹, 음란물 관련 비행은 각각 휴대전화 문자/사진/동영상으로 성비행을 저지른 경우와 휴대전화로 인터넷에 접속하여 성비행을 저지른 경우를 포함한 것을 제시한다. 휴대전화로 인터넷에 접속하여 성비행을 저지른 경우는 성희롱 2명(0.6%), 스토킹 1명(0.3%), 인터넷접속 음란물 경험자는 4명(1.3%)으로 상대적으로 휴대전화로 인터넷을 접속한 성비행은 그 수가 더 적은 것으로 나타났다. 하지만 앞으로 스마트폰 사용의 증가로 그 비율은 더욱 높아질 것으로 예측한다.

<표 2-2> 조사대상자의 인터넷 및 현실에서의 성비행 실태

		없음	있음
현실성비행	현실성희롱	304(96.8)	9(2.9)
	이성과의 성관계	304(97.4)	9(2.9)
	신체적 성폭력/강간	309(98.4)	4(1.3)
총		298(94.9)	15(4.8)
인터넷성비행	인터넷성희롱	293(93.3)	20(6.4)
	인터넷스토킹	303(96.5)	9(2.8)
	인터넷음란물	267(85.0)	46(14.6)
총		298(92.5)	53(16.9)
인터넷성희롱	휴대전화성희롱	304(96.8)	10(3.2)
인터넷스토킹	휴대전화스토킹	307(97.8)	5(1.6)
인터넷음란물	휴대전화음란물	302(96.2)	11(3.4)
총		290(92.4)	22(7.0)

본 연구에서 독립변인으로 사용할 주요 요인들에 대한 기술적 통계분석의 결과를 살펴보면 위의 <표 3>에서와 같다. 응답자의 가정이 가부장적인지를 살펴보면 3-15범위에서 평균점수가 5.845로 가부장가정은 매우 적은 것으로 나타났다. 응답자가 부모로부터 폭력이나 학대를 당하는지의 폭력가정의 경우도 3-15범위에서 평균점수가 6.020으로 낮게 나와 폭력가정은 적은 것으로 제시되었다. 휴대전화로 성비행을 저지른 친구의 수를 보면 0-11명의 범위에서 평균점수가 .195로 매우 낮게 나타났으며, 휴대전화 성비행을 용인하는 태도나 그것이 재미있다고 보는 정도도 3-15범위에서 각각 5.984, 3.963으로 낮은 것으로 나타났다. 그것을 성희롱, 스토킹, 음란물 비행으로 각각 나누어 살펴보면 휴대전화 성희롱 친구는 그 평균값이 0.092로 스토킹 0.038보다 컸으나 음란물 친구 0.096보다는 다소 작았고, 성비행태도의 경우 성희롱태도는 1-5범위에서 평균값이 2.160, 스토킹태도는 2.172, 음란물태도도 2.172로 나타났으며, 또한 성비행이 얼마나 재미있는가의 평균점수를 보면 성희롱은 1.449, 스토킹은 1.401, 음란물은 1.424로 나타나, 전체적으로 볼 때 휴대전화 성비행을 용인하는 태도

나 그것이 재미있을 것이라고 생각하는 정도는 낮은 것으로 나타났다. 개인성향인 낮은 자기통제력은 10-50범위에서 평균점수가 28.037이었고, 마지막으로 매체기회의 특성은 10-50범위에서 18.046으로 나타나 휴대전화를 휴대이동하면서 사용하거나 은밀하게 혹은 익명으로 사용하는지의 정도는 적은 것으로 나타났다.

<표 3> 주요 요인들에 대한 기술적 통계분석 결과

	평 균	표준편차	범 위
가부장가정	5.845	2.667	3-15
폭력가정	6.020	3.106	3-15
성비행친구	.195	.976	0-11
성희롱친구	.092	.566	0-8
스토킹친구	.038	.346	0-5
음란물친구	.096	.483	0-5
성비행태도	5.984	4.582	3-15
성희롱태도	1.160	1.613	1-5
스토킹태도	1.172	1.600	1-5
음란물태도	1.172	1.600	1-5
성비행재미	3.963	2.070	3-15
성희롱재미	1.449	.845	1-5
스토킹재미	1.401	.798	1-5
음란물재미	1.424	.873	1-5
낮은자기통제력	28.037	7.589	10-50
매체기회	18.046	8.968	10-50

<표 4>는 본 연구에서 관심을 갖는 휴대전화를 이용한 성비행의 원인을 모색하기 위한 로지스틱 회귀분석의 결과를 제시한다. 그 결과에 따르면 여러 독립변인들 중 휴대전화 성비행태도가 $p<.01$ 수준에서 가장 큰 영향력을 갖는 것으로 나타났다. 즉 휴대전화 성비행에 긍정적인 태도를 갖는 청소년이 휴대전화를 이용한 성비행을 더 저지르는 것으로 나타났다. 아울러 본 조사결과는 휴대전화로 성비행을 저지른 친구와 가까이 접촉하는 청소년이 $p<.05$ 수준에서 휴대전화 성비행을 더 저지른다는 것을 제시했

데, 이 결과는 가설 3과 가설 4의 성비행학습가설을 지지하는 결과라 할 수 있다.

아울러 본 연구에서는 휴대전화 성비행을 재미있다고 생각하는 청소년이 $p<.05$ 수준에서 성비행을 더 지지한다는 결과를 제시해 가설 5를 지지했다. 이는 앞서 사이버성폭력의 연구들에서 놀이가설이 지지를 받는다는 결과와 일치하며, 따라서 휴대전화를 이용한 성비행의 경우도 그것이 단순히 놀이와 재미에 의해 이루어진다는 것을 제시한다.

아울러 본 연구에서는 가부장적 가정의 청소년들이 $p<.05$ 수준에서 휴대전화를 이용한 성비행을 더 지지한다는 결과를 제시해 가설 1을 지지했다. 이 결과는 휴대전화를 이용한 성비행이 어느 정도 현실에서의 성비행과 크게 다르지는 않은 속성을 갖는다는 것을 제시한다. 하지만 본 연구에서는 폭력가정의 청소년이 휴대전화 성비행을 더 지지할 것이라는 가설 2는 지지되지 못했다.

본 연구결과에서는 기존 현실이나 사이버성비행 연구에서 유의미한 영향력을 가졌던 자기통제력의 영향력 역시 $p<.05$ 수준에서 유의미한 것으로 나타나 가설 6도 지지한 것으로 나타났다. 하지만 휴대전화 매체기회 특성으로서 그것을 휴대이동 혹은 은밀하게, 그리고 익명적으로 사용하는가의 영향력은 유의미하지 않은 것으로 나타났다.

<표 4> 휴대전화를 이용한 성비행에 대한 로지스틱 회귀분석 결과

독립변인	종속변인	
	휴대전화 b	성비행 exp(b)
가부장가정	-.237*	1.267
폭력가정	-.170	.844
성비행친구	-.844*	2.326
성비행태도	-.161**	.851
성비행재미	-.221*	1.247
낮은자기통제력	-.074*	1.077
매체기회	-.024	1.024
연령	-.498	.608
가족수입	-.157	.855
R제곱		.370
-2LL		93.183
X제곱		42.199***
df		9

* $p<.05$; ** $p<.01$; *** $p<.001$

휴대전화를 이용한 성비행을 휴대전화 성희롱, 스토킹, 그리고 음란물관련 경험으로 나누어 어떠한 요인이 주요 설명요인이 되는지를 각각 로지스틱 회귀분석으로 분석한 결과를 살펴보면 <표 5>에 제시된 바와 같다. 우선 휴대전화 성희롱의 경우는 그것을 재미있다고 생각하는 청소년이 $p<.01$ 수준에서 휴대전화 성희롱을 저지르게 된다는 것을 제시했다. 아울러 휴대전화 성희롱에 대한 태도가 $p<.05$ 수준에서 유의미한 영향력을 나타냈다. 하지만 앞서 휴대전화 전체 성비행에서는 유의미하게 작용했던 다른 주요 요인들인 성희롱비행친구, 가부장가정, 낮은 자기통제력의 영향은 유의미하지 않았다.

<표 5> 휴대전화를 이용한 성비행 유형에 대한 로지스틱 회귀분석 결과

독립변인	종속변인					
	휴대전화성희롱		휴대전화스토킹		휴대전화음란물	
	b	exp(B)	b	exp(B)	b	exp(B)
가부장가정	.196	1.217	.064	1.066	.168	1.183
폭력가정	.275	.759	.137	.872	.091	.913
성비행친구	1.766	5.850	1.459*	4.301	.199	.820
성비행태도	1.239*	.290	.687#	.503	.433*	.649
성비행재미	1.540*	4.667	1.585	.205	.548#	1.730
낮은자기통제력	.079	.924	.025	1.025	.114**	1.121
매체기회	.099	1.104	.089	1.093	.029	1.029
연령	-.057	.945	-.855	.425	-.449	.640
가족수입	-.302	.739	.178	1.194	-.164	.849
R제곱	.541		.342		.260	
-2LL	31.540		33.443		70.072	
X제곱	32.694***		15.816***		20.688***	
df	9		9		9	

$p<.10$; * $p<.05$; ** $p<.01$; *** $p<.001$

휴대전화 스토킹의 경우는 휴대전화 스토킹을 한 적이 있는 친구와 친하게 지내는 청소년이 $p<.05$ 수준에서 휴대전화 스토킹을 저지르게 된다는 것을 제시했고 아울러 비록 $p<.10$ 수준에서만 유의미했지만 휴대전화 스토킹에 대한 태도도 유의미한 영향력을 나타냈다.

휴대전화 음란물 비행의 경우는 휴대전화 음란물에 긍정적 태도를 갖는 청소년이

$p < .05$ 수준에서, 그리고 그것이 재미있다고 생각하는 청소년이 $p < .10$ 수준에서 유의미한 영향력을 나타냈고, 무엇보다도 자기통제력이 낮은 청소년이 $p < .01$ 수준에서 휴대전화 음란물관련 비행을 한다는 결과를 제시해 가장 중요한 원인임을 나타냈다.

이렇게 휴대전화를 이용한 성비행을 유형별로 볼 때 전체적으로는 성비행 태도가 공통적으로 중요했다는 것을 알 수 있었고, 아울러 성희롱이나 음란물의 경우는 재미삼아 그러한 행동을 한다는 점, 그리고 스토킹의 경우는 스토킹 친구의 영향력이 나타났다라는 점에서 친구로부터 영향을 받거나 혹은 친구와 함께 누군가를 괴롭힌다는 것을 짐작할 수 있었다. 아울러 휴대전화 음란물의 경우는 낮은 자기통제력의 아이들이 충동적으로 욕구를 충족시키기 위해 그러한 비행을 한다는 것을 알 수 있었다. 하지만 앞서 휴대전화 전체 성비행에서는 유의미했던 가부장가정의 영향력과 그리고 폭력가정, 매체기회의 특성은 유의미하지 않은 것으로 나타났다.

V. 결론 및 논의

이 연구는 청소년들의 주 이용매체인 모바일 휴대전화에서의 성비행의 실태를 알아보고 또한 그 원인이 무엇인지를 알아보려고 하였다. 서울시 재학중인 남자 중학생을 대상으로 실시했던 조사결과에 따르면 총 314명중 22명인 7.0%에 해당하는 학생들이 휴대전화를 이용한 성비행의 경험이 있는 것으로 조사되었으며 아직까지는 인터넷 성비행에 비해서는 그 정도가 덜 심각한 것으로 조사되었다.

휴대전화를 이용한 성비행의 원인을 모색하기 위해 본 연구에서는 가부장가설, 폭력학습가설, 휴대전화 성비행학습가설, 놀이가설, 개인성향가설로부터 여러 요인들을 제시하고 이를 경험연구를 통해 검증하려고 했었는데, 본 연구결과를 보면 주위에 휴대전화 성비행 경험이 있는 친구가 있거나, 그로 인해 휴대전화 성비행에 대해 용인하는 태도를 갖는 청소년이 휴대전화 성비행을 더욱 저지르게 되고, 아울러 휴대전화 성비행이 재미있을 것이라고 생각하는 청소년, 그리고 가부장가정의 청소년과 자기통제력이 낮은 청소년들이 휴대전화 성비행을 더 저지르는 것으로 나타났다. 이들 요인들 중 휴대전화 성비행에 대해 갖는 태도의 영향력이 가장 큰 것으로 나타났는데, 이 결과는 성비행학습가설을 가장 크게 지지하는 것으로 볼 수 있으며, 아울러 휴대전화

를 이용한 성비행은 사이버성비행의 경우와 같이 태도와 행동이 일치한다는 것을 제시하고 있다. 하지만 여러 요인들의 중요함을 볼 때 어떠한 하나의 가설이 지지되었다고 볼 수 없고 다양한 요인들이 작동함을 알 수 있었다.

본 연구결과는 본 연구에서 어느 정도 예측한대로 휴대전화를 이용한 성비행의 경우는 기존의 현실기반의 성비행 연구에서 지지되었던 가부장적 가정이나 성비행친구와의 접촉과 같은 여러 설명요인들이 마찬가지로 중요한 것으로 제시되었는데, 이 결과는 기존 인터넷기반 연구에서 그 원인이 현실과 다소 달랐던 연구결과와는 대비되는 것으로, 이는 새로운 매체로서 휴대전화의 작용은 어느 정도 현실의 연장선상에 있다고 볼 수 있었다. 아울러 인터넷과 같은 속성도 갖고 있기에 성비행태도나 재미와 같은 내적 요인들이 중요한 것으로 나타났는데, 이처럼 휴대전화를 이용한 성비행은 현실과 인터넷매체의 중간적 성격을 갖는 것을 알 수 있었다.

이 연구결과는 청소년들에게 휴대전화는 특별히 친구관계에서는 없어서는 안 될 중요한 도구라는 점에서 친구의 영향이 중요했다고 볼 수 있으며 이는 결국 친구들간에 건전한 휴대전화 사용의 문화가 정착되어야 한다는 것을 제시한다. 아울러 성비행학습가설의 논의대로 성비행태도의 영향력이 매우 크다는 것을 나타낸 것에 비추어 보면 휴대전화 이용자들에 대한 건전한 이용에 관한 윤리교육이 필요함을 나타낸다. 또한 휴대전화 성비행을 재미삼아 저지르는 것을 보면 놀이문화의 개선과 교육, 그리고 건전한 놀이의 대안 마련이 더욱 강화되어야 한다는 것을 제시한다. 더 나아가 가부장적 요소의 작용과 자기통제력이 중요한 것을 보면 가부장문화를 개선하려는 사회차원 및 가정에서의 노력과 또한 자기통제력은 어려서 가정에서 형성된다는 점에서 부모의 역할이 중요하다고 할 수 있을 것이다.

이 연구는 휴대전화를 이용한 성비행이 어느 정도 현실의 성비행의 연장선에 있음을 확인할 수 있었다. 따라서 새로운 매체가 진화해 가면서 유비쿼터스 사회로 나아갈수록 그에 대한 사회문제와 대처는 일부 새로운 대처가 필요하겠지만 현실과 크게 다를 수 없음을 나타내고 있다. 이 연구는 일부 중학생을 대상으로 연구한 점에서 대표성을 다소 갖기 어렵다고 할 수 있는데, 앞으로는 그 실태와 원인을 파악하기 위한 더 많은 연구가 있기를 기대한다. 스마트폰의 등장으로 휴대전화가 청소년에게 더욱 더 중요한 일상이 되고 있는 점에서 이와 관련한 비행이 더 증가할 것이라고 예상하는 바 이 분야에 더 많은 관심을 갖고 연구가 이루어져야 할 것으로 본다.

참 고 문 헌

- 김은경(2000). 성의 상업화가 성의식 및 성폭력에 미치는 영향. 한국형사정책연구원 보고서.
- 김은경(2001). 사이버성폭력의 현실과 쟁점들, 사이버커뮤니케이션학회보, 제7권, pp. 72-117.
- 김재엽, 이효정, 송아영(2007). 가정폭력 경험이 남자 청소년의 성폭력 가해행위에 미치는 영향: 폭력허용도의 매개효과를 중심으로, 한국사회복지조사연구, 제17권, pp. 17-52.
- 김준호, 노성호, 이성식, 곽대경, 박정선, 이동원, 박철현(2008). 청소년비행론. 청목출판사.
- 남정립(2005). 인터넷게시판상의 성폭력의 특성과 합리화 메카니즘, 한국여성학, 제21권 제3호, pp. 39-66.
- 성동규, 황성연, 임성원(2007). 모바일 커뮤니케이션. 세계사.
- 성윤숙(2006). 청소년의 휴대전화 의존 및 문제행동에 관한 연구, 한국청소년연구, 제17권 제2호, pp. 291-321.
- 신혜섭, 양혜원(2005). 청소년의 성폭력 실태와 예측요인: 성별차이를 중심으로, 한국가족복지학, 제15호, pp. 135-156.
- 윤영민(2003). 사이버성희롱 발생요인에 관한 분석, 사이버공간의 사회. 한양대 출판부.
- 이성식(2005). 청소년 사이버성폭력 설명요인에 관한 연구, 형사정책, 제17권 제1호, pp. 125-144.
- 이성식(2006). 중학생 오프라인과 온라인 폭력 원인모색을 위한 주요 요인들의 적용, 청소년학연구, 제13권 제6호, pp. 179-200.
- 이성식, 김현준(2009). 휴대전화 모바일비행의 원인으로서는 비행자특성 및 비행기회, 그 통합적 설명, 형사정책, 제21권 제1호, pp. 241-62.
- 이재현(2004). 모바일 미디어와 모바일 사회. 커뮤니케이션북스.
- 정진수, 정완, 김은경(2000). 신종성폭력연구. 한국형사정책연구원.
- 최인섭, 김성언(1998). 성폭력 실태와 원인에 관한 연구II. 한국형사정책연구원.
- 한국정보문화진흥원(2005). 청소년의 휴대전화 사용실태 조사연구. 한국정보문화진흥원.

- Akers, R.L.(1985). *Deviant behavior: A social learning approach*. 3rd Edition, Belmont, CA: Wadsworth.
- Amir, M.(1971). *Patterns in forcible rape*. Chicago: University of Chicago Press.
- Barak, A.(2005). Sexual harrassment on the internet, *Social Science Computer Review*, Vol. 23 No. 1, pp. 77-92.
- Brownmiller, S.(1975). *Against our will*. New York: Bantam.
- Burt, M.R.(1980). Cultural myths and supports for rape, *Journal of Personality and Social Psychology*, Vol. 38, pp. 217-30.
- Chiroro, P., G. Bohner, G.T. Viki, and C.I. Jarvis.(2004). Rape myth acceptance and rape proclivity, *Journal of Interpersonal Violence*, Vol. 19 No. 4, pp. 427-42.
- Gottfredson, M. and T. Hirschi.(1990). *A general theory of crime*. Stanford: Stanford University Press.
- Grasmick, H.G., C.R. Tittle, R.J. Bursik, and B.K. Arneklev.(1993). Testing the core empirical implications of Gottfredson and Hirschi's general theory of crime, *Journal of Research in Crime and Delinquency*, Vol. 30, pp. 5-29.
- Hirschi, T.(1969). *Causes of delinquency*. Berkeley: Free Press.
- Joinson, A.N.(2003). *Understanding the psychology of internet behavior*. Palgrave McMillian.
- Lussier, P, Proulx, J. and LeBlanc, M.(2005). Criminal propensity, deviant sexual interests and criminal activity of sexual aggressors against women: A comparison of explanatory models, *Criminology*, Vol. 43 No. 1, pp. 49-281.
- Qunsay, V.L.(1984). Sexual aggression: Studies of offenders against women. In D. Weisstub(ed), *Law and Mental Health*. New York: Pergamon.
- Thornhill, R. and C.T. Palmer.(2000). *A natural history of rape: Biological bases of sexual coercion*. Cambridge, MA: MIT Press.

ABSTRACT

An Exploration of the causes of Mobile Sexual Delinquency

Lee, Seong-Sik*

This study seeks to investigate the causes of mobile sex delinquency. Using data from 314 male middle school students, this study tests six hypotheses such as patriarchy, learnt violence, learnt sex delinquency, play, individual disposition, and media opportunity hypotheses. Our results indicate that attitudes favorable to sexual delinquency are the most important explanatory factors, which supports the learnt sexual delinquency hypothesis. In addition, the number of sexually delinquent peers, patriarchy family, fun, and low self-control have significant effects on mobile sexual delinquency. However, the effects of violent family environments and the media opportunity factor are low. These results imply that mobile delinquency is different from internet delinquency and has an intermediate property between offline reality and internet media.

Key Words : mobile, sex delinquency, attitude

투고일 : 3월 8일, 심사일 : 4월 29일, 심사완료일 : 5월 17일

* Department of information Sociology, Soongsil University

